***מדריך התקנה***

* **אל תנסה להתחכם ! כל הנחיה מופיעה מסיבה מספיק טובה.**
* **סדר ההתקנה חיוני להצלחת התהליך כולו.**
* **מדריך זה מניח שימוש במחשב ביתי המריץ Windows 8.1 בעברית. לגרסה אחרת ההנחיות עלולות להיות מעט שונות.**
* **מדריך זה מניח התקנה של ויז'ואל סטודיו 2013 בגרסת Professional. ו-2015 Ultimate. גרסה אחרת עלולה להיות מעט שונה.**
* **מדריך זה מניח שהתוכנות שאתה עומד להתקין אינן מותקנות כבר במחשב זה.**
* **בכל פעם שתונחה לבחור תיקיית התקנה, אל תבחר תיקייה עמוקה מידי. זהו מוקש ידוע שגורם לבעיות !**
* **קרא את המדריך מספר צעדים קדימה לפני שאתה פועל.**
* **לפני שאתה מתחיל, בצע גיבוי מלא של כל כונן המערכת שלך. ניסיון להסיר התקנה של חלק מהתוכנות המותקנות לא יצליח, כי התוכנות שותלות הגדרות ברישום המערכת (רג'יסטרי) ובתיקיות נסתרות.**

**הורדות**

1. הורד את כל הקבצים הללו. ניתן להוריד במקביל.
   1. הורד את כל 5 החלקים של **FreeFalcon6**.
   2. <http://www.mediafire.com/download/fht1chqt4is56y3/FF6Installer.part1.rar>
   3. <http://www.mediafire.com/download/weu8ioyh2dk47wq/FF6Installer.part2.rar>
   4. <http://www.mediafire.com/download/x84imkuaxpkaa1b/FF6Installer.part3.rar>
   5. <http://www.mediafire.com/download/s1o3k3dnayeisha/FF6Installer.part4.rar>
   6. <http://www.mediafire.com/download/v243nbhhksynfiz/FF6Installer.part5.rar>
2. הורד את **Windows DirectX SDK 8.1** מפה: <http://www.darwinbots.com/numsgil/dx81sdk_full.exe>
3. הורד את **מיקרוסופט ויז'ואל סטודיו 2013** **Professional** בחינם ל-90 יום מפה: <http://go.microsoft.com/?linkid=9832345&clcid=0x409>
4. הורד את **מיקרוסופט ויז'ואל סטודיו 2015** **Ultimate** בחינם מפה: <http://www.visualstudio.com/en-us/downloads/visual-studio-2015-downloads-vs.aspx>
5. הורד את **SmartGit** מפה: <http://www.syntevo.com/smartgit/>

**התקנות**

1. המתן עד שכל 5 החלקים של **FreeFalcon6** ירדו לפני שתעבור לשלב הבא.
   1. חלץ את הקובץ **ff6installer.part1.rar** בעזרת תוכנת הדחיסה המועדפת שלך כגון **WinRar**.
   2. אל תחלץ ידנית את שאר קבצי ה-**.rar** תוכנת הדחיסה תבצע זאת אוטומטית.
   3. אחרי שכל הקבצים חולצו בהצלחה, אתה יכול למחוק את קבצי ה**rar-.** כדי לחסוך בשטח דיסק.
   4. הרץ את **freefalcon6.0\_installer.exe**.
   5. המשך ובחר תיקייה להתקנה. עדיף להשאיר את תיקיית ברירת המחדל.
   6. המשך וודא שכל 4 תיבות הבחירה מסומנות.
   7. המשך ובמסך האחרון, הסר את הסימון מהתיבה **Launch FreeFalcon6 Config Editor**.
   8. הקלק **Finish**.
   9. אל תריץ את **FreeFalcon6**. אנו רוצים שהסימולטור יישאר עם כל ברירות המחדל שלו.
2. הרץ את קובץ התקנת **Windows DirectX SDK 8.1** שנקרא **dx81sdk\_full.exe**.
   1. בחר את התיקייה שאליה יחולצו כל הקבצים.
   2. הקלק על **Unzip**.
   3. המתן שתהליך החילוץ יסתיים ויופיע כפתור **אישור**.
   4. הקלק **Close** כדי לסגור את התוכנית.
3. נווט לתיקייה שאליה חולצו הקבצים ובתוכה לתיקיית **DXF**.
   1. הרץ את **setup.exe**.
   2. המשך והזן פרטי חברה (אפשר פיקטיבי).
   3. המשך ובחר תיקייה. עדיף להשאיר את תיקיית ברירת המחדל.
   4. המשך למסך בחירת הרכיבים להתקנה.
   5. הסר את הסימון מארבעת הקוביות העליונות:**Sample** ו- **Documentation**.
   6. המשך עד לסיום ההתקנה.
4. הרץ את התקנת **מיקרוסופט ויז'ואל סטודיו 2013 Professional** שנקראת **vs\_professional.exe**.
   1. המשך עד שתגיע למסך בחירת הרכיבים.
   2. הסר את כל הסימונים מכל הרכיבים. סמן רק את **Microsoft Foundation Classes for C++**.
   3. הקלק על **INSTALL**.
   4. זוהי התקנה מהרשת, אז המתן בסבלנות שההתקנה תסתיים.
   5. התקנה של **Windows Phone 8.1 Emulators** תחל אוטומטית בחלון חדש. עצור אותה, כי זה לא נדרש.
   6. אל תקליק על **LAUNCH,** אלא צא מתכנית ההתקנה.
5. חלץ את הקובץ הדחוס של **SmartGit**.
   1. הרץ את ההתקנה של **SmartGit**.
   2. סיים את ההתקנה מבלי לשנות דבר.

**מאגר (Repository)**

1. הרשם לאתר **גיטהאב** בכתובת <https://github.com/>. אם כבר יש לך חשבון, כנס ועבור לסעיף 11.2.
   1. השלם את תהליך הזיהוי בעזרת דוא"ל.
   2. ודא שאתה אכן רשום. השם שלך אמור להופיע בפינה הימנית בחלק העליון של המסך.
   3. כנס למאגר זה: <https://github.com/IsraelyFlightSimulator/Negev-Storm>
   4. לחץ על כפתור **Fork** בפינה הימנית עליונה. פעולת **Fork** יוצרת פיצול מהמאגר הראשי עם עותק מלא של כל המאגר רק עבורך.
   5. שמור את הקישור לדף שנוצר ברשימת המועדפים שלך.

**SmartGit**

1. הרץ את **SmartGitHg6**.
   1. יופיע תהליך קביעת תצורה ראשונית. סמן את הקובייה הריקה ובחר את העיגול האחרון.
   2. המשך ואשר את הסכם הרישיון.
   3. המשך והכנס את שם המשתמש שלך והסיסמא והמשך למסך הבא.
   4. המשך ומתוך הרשימה הנגללת, בחר את **GitHub**.
   5. הכנס את פרטי ההזדהות שלך ל-**GitHub**.
   6. לחץ על כפתור **Generate API Token**.
   7. הכנס שוב את סיסמתך פעמיים והמשך ואז הזן שוב את סיסמתך והמשך.
   8. המשך מבלי לשנות דבר עד לסיום תהליך קביעת התצורה הראשונית.
2. יפתח חלון בחירת מאגר, בחר את **Clone existing repository** והמשך. פעולת**Clone** יוצרת עותק מלא של המאגר בכונן הקשיח שלך.
   1. בחלון שנפתח, הדבק את הקישור של המאגר שלך ששמרת לפני כן במועדפים והמשך.
   2. המשך ובחר את התיקייה אליה ירד המאגר. בחר תיקייה לא עמוקה מידי !
   3. סיים את התהליך והמתן עד שכל המאגר ירד.
3. אם מופיעה הודעה על עדכון התוכנה, בצע את העדכון. אם לא, בתפריט **Help** בחר את **Check for Latest Build**.
   1. בפינה השמאלית תחתונה ישנו חלון של **Branches**. לחץ על המשולש הקטן שמשמאל ל-**origin**.
   2. בחלון שיפתח לחץ על כפתור **Checkout**. זה יבצע הורדה של ענף הפיתוח של הפרויקט.
   3. בתוך תיקיית המאגר ישנה תיקיית **DATA**. העתק את כל תוכן תיקייה זו לתוך תיקיית ההתקנה של **FreeFalcon6** תוך דריסת הקבצים הקיימים.

**DirectX**

1. כדי להכניס את משתני הסביבה של **DirectX SDK,** כנסל**לוח הבקרה – מערכת – הגדרות מערכת מתקדמות – משתני סביבה.**
   1. בפנל התחתון הקלק על כפתור **חדש**...
   2. בשדה **שם משתנה** הדבק את הטקסט **DX81\_SDK**.
   3. בשדה **ערך משתנה** הדבק את הטקסט **C:\DXSDK\** (בהנחה ולא שינית את תיקיית ההתקנה).
   4. לחץ **אישור** וסגור את כל החלונות.

**עדכון Windows**

1. כנסל**לוח הבקרה –Windows Update** .
   1. הקלק על **בדוק אם קיימים עדכונים**.
   2. בחר את כל העדכונים והתקן אותם.
   3. אתחל את המחשב כדי שכל השינויים יכנסו לפעולה.
   4. חזור על תהליך עדכון ה-**Windows** עד שלא יוותרו יותר עדכונים להורדה.

**MSVS2013**

1. הפעל את **מיקרוסופט ויז'ואל סטודיו 2013**.
   1. דלג על הרישום, אתה יכול לבצע זאת מאוחר יותר.
   2. בתפריט הנגלל **Development Settings** בחר את **Visual C++**.
   3. הקלק על **Start Visual Studio**.
2. בתפריט **TOOLS** בחר את **Import and Export Settings**.
   1. בחר את **Import selected environment settings**.
   2. הקלק **Next >**.
   3. הקלק **No, just import new settings, overwriting my current settings**.
   4. הקלק **Next >**.
   5. הקלק **Browse**.
   6. נווט לתיקייה הראשית של המאגר שלך.
   7. בחר את קובץ ההגדרות **exported-**yyyy-mm-dd**.vssettings**.
   8. הקלק **Open**.
   9. הקלק **Next >**.
   10. הקלק **Finish**.
   11. הקלק **Close**.
3. בתפריט **FILE** בחר את **Open – Project/Solution**.
   1. נווט לתיקיית המאגר שלך ובתוכה לתיקיית **Negev-Storm\SOURCES>FreeFalcon.sln**.
   2. בחר **Open**.
   3. בתפריט **VIEW** בחר את **Property Manager**. אם אתה לא מוצא זאת, נסה את **VIEW -** **Other Windows - Property Manager**.
   4. גלול למטה עד לפרויקט **FFViper**.
   5. הקלק על המשולש הקטן שמשמאלו. זה יפתח שתי שורות.
   6. הקלק על המשולש הקטן שמשמאל לשורה **Debug | Win32**.
   7. מתחת לשורה זו, בחר את השורה **Microsoft.Cpp.Win32.user**.
   8. בצע קליק ימני ובחר את **Properties**.
4. בחלון השמאלי, תפריט **Common Properties** יהיה פתוח. בחר את **VC++ Directories**.
   1. בחלון הימני, בחר את השורה **Include Directories**.
   2. העתק את הטקסט **$(IncludePath);$(DX81\_SDK)Include והחלף את מה שכבר נמצא בשורה.**
   3. **בפנל הימני בחר את השורה Library Directories**.
   4. **העתק את הטקסט $(LibraryPath);$(DX81\_SDK)Lib והחלף את מה שכבר נמצא בשורה.**
   5. הקלק **אישור** כדי לסגור את החלון הראשי.
5. בחלון **Property Manager** בחר את שורת **Debug | Win32** וגלול מעט מטה.
   1. החזק את מקש **Ctrl** לחוץ ובחר את שורת **Release** **| Win32**. עכשיו שתי השורות מסומנות.
   2. בצע קליק ימני ובחר את **Properties**.
   3. בחלון השמאלי, בתפריט **Common Properties** בחר את **Debugging**.
   4. בחלון הימני בחר את שורת **Working Directory**.
   5. הקלק על החץ למטה הקטן שבסוף השורה ובחר את **Browse** מהתפריט.
   6. בחר את התיקייה הראשית של התקנת משחק ה- **FreeFalcon6**שלך. ברירת המחדל היא **C:\FreeFalcon6**.
   7. בחר **אישור** כדי לסגור את החלון.
   8. בתפריט **FILE** בחר את **Save All**.
   9. צא מ**מיקרוסופט ויז'ואל סטודיו 2013**. תקבל הודעה לשמור את השינויים, אז אשר זאת.

**בנייה**

1. הפעל את **מיקרוסופט ויז'ואל סטודיו 2013**. הפרויקט יטען אוטומטית.
   1. בתפריט **BUILD** בחר את **Rebuild Solution**.
   2. זה ייקח זמן. בסיום אתה אמור לקבל 0 שגיאות ואזהרה בודדת.
   3. אם אתה מקבל הרבה שגיאות, סימן שלא ביצעת את המדריך כלשונו.
   4. באבחנות מסך מסוימות, הסימולטור יתפוס את רוב גובה המסך. זה יגרום למעבר בין כפתורי ממשק המשתמש להיות לא נוח. בצע קליק ימני על **שורת המשימות** (**Taskbar**) ובחר **מאפיינים**. בחר את תיבת **הסתר אוטומטית את שורת המשימות** והקלק על **אישור**.

**הרצה**

1. בתפריט **DEBUG** בחר את **Start Debugging** כדי להריץ את הסימולטור.
   1. אם אתה מקבל הודעת שגיאה **Requested unavailable resolution** בצע זאת:
      1. בתפריט **DEBUG** בחר את **Stop Debugging**.
      2. צא מ**מיקרוסופט ויז'ואל סטודיו 2013**.
      3. נווט לתיקיית המאגר שלך ובתוכה לקובץ

**Negev-Storm\build\x86\debug\_win32\ffviper>FFViper.exe**.

* + 1. בצע קליק ימני על קובץ **FFViper.exe** ובחר מהתפריט את **פתור בעיות תאימות**.
    2. בחר את **נסה את ההגדרות המומלצות**.
    3. הקלק על **בדיקת התוכנית.**
    4. אל תבצע שום דבר בסימולטור אלא צא.
    5. הקלק **הבא**.
    6. בחר את **כן, שמור הגדרות אלה עבור תוכנית זו**.
    7. הקלק **סגור את פותר הבעיות**.
    8. הפעל את **מיקרוסופט ויז'ואל סטודיו 2013**.
    9. עבור לסעיף 23 ונסה שוב.

**שדרוג**

1. הרץ את התקנת **מיקרוסופט ויז'ואל סטודיו 2015 Ultimate** שנקראת **vs\_ultimate.exe**.
   1. המשך עד שתגיע למסך בחירת הרכיבים.
   2. הסר את כל הסימונים מכל הרכיבים. סמן רק את האופציה הראשונה ואת**Microsoft Foundation Classes for C++** .
   3. הקלק על **INSTALL**.
   4. זוהי התקנה מהרשת, אז המתן בסבלנות שההתקנה תסתיים.
   5. אתחל את המחשב וההתקנה תמשיך אוטומטית.
   6. בסיום ההתקנה תתאפשר התקנת רכיבים נוספים, בחר **Skip**.
2. הפעל את **מיקרוסופט ויז'ואל סטודיו 2015**.
   1. דלג על הרישום, אתה יכול לבצע זאת מאוחר יותר.
   2. בתפריט הנגלל **Development Settings** בחר את **Visual C++**.
   3. אל תסמן את הקובייה המאפשרת שדרוג ההגדות הקודמות.
   4. הקלק על **Start Visual Studio**.
3. בתפריט **TOOLS** בחר את **Import and Export Settings**.
   1. בחר את **Import selected environment settings**.
   2. הקלק **Next >**.
   3. הקלק **No, just import new settings, overwriting my current settings**.
   4. הקלק **Next >**.
   5. הקלק **Browse**.
   6. נווט לתיקייה הראשית של המאגר שלך.
   7. בחר את קובץ ההגדרות של **MSVS2015** **exported-**yyyy-mm-dd**-1.vssettings**.
   8. הקלק **Open**.
   9. הקלק **Next >**.
   10. הקלק **Finish**.
   11. הקלק **Close**.
4. בתפריט **FILE** בחר את **Open – Project/Solution**.
   1. נווט לתיקיית המאגר שלך ובתוכה לתיקיית **Negev-Storm\SOURCES>FreeFalcon.sln**.
   2. בחר **Open**.

**בנייה**

1. הפעל את **מיקרוסופט ויז'ואל סטודיו 2015**. הפרויקט יטען אוטומטית.
   1. בתפריט **BUILD** בחר את **Rebuild Solution**.
   2. זה ייקח זמן. בסיום אתה אמור לקבל 0 שגיאות ואזהרה בודדת.
   3. אם אתה מקבל הרבה שגיאות, סימן שלא ביצעת את המדריך כלשונו.
   4. באבחנות מסך מסוימות, הסימולטור יתפוס את רוב גובה המסך. זה יגרום למעבר בין כפתורי ממשק המשתמש להיות לא נוח. בצע קליק ימני על **שורת המשימות** (**Taskbar**) ובחר **מאפיינים**. בחר את תיבת **הסתר אוטומטית את שורת המשימות** והקלק על **אישור**.

**הרצה**

1. בתפריט **DEBUG** בחר את **Start Debugging** כדי להריץ את הסימולטור.
   1. אם אתה מקבל הודעת שגיאה **Requested unavailable resolution** בצע זאת:
      1. בתפריט **DEBUG** בחר את **Stop Debugging**.
      2. צא מ**מיקרוסופט ויז'ואל סטודיו 2015**.
      3. נווט לתיקיית המאגר שלך ובתוכה לקובץ

**Negev-Storm\build\x86\debug\_win32\ffviper>FFViper.exe**.

* + 1. בצע קליק ימני על קובץ **FFViper.exe** ובחר מהתפריט את **פתור בעיות תאימות**.
    2. בחר את **נסה את ההגדרות המומלצות**.
    3. הקלק על **בדיקת התוכנית.**
    4. אל תבצע שום דבר בסימולטור אלא צא.
    5. הקלק **הבא**.
    6. בחר את **כן, שמור הגדרות אלה עבור תוכנית זו**.
    7. הקלק **סגור את פותר הבעיות**.
    8. הפעל את **מיקרוסופט ויז'ואל סטודיו 2015**.
    9. עבור לסעיף 29 ונסה שוב.

1. מומלץ להתקין את התוסף **VisualAssist** מפה: <http://www.wholetomato.com/>
2. בצע קליק כפול על הקובץ **visual-assist.reg** שנמצא בתיקיה הראשית של המאגר. זה יטען הגדרות טובות.
3. עכשיו אתה מוכן להתחיל לחפש באגים ולתקן אותם !